|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일일 업무일지 | | | | 팀명 | | Team Plug | | |
| 작성자 | | 이철희 | | |
| 작성일 | | 2019.04.05 | | |
|  | | | |  | |  | | |
| **Sliding Puzzle Battle 프로젝트 진행 사항** | | | | | | | | |
| **구분** | **진행 내용** | | | | **완료 예상 일자** | | | |
| 1 | 스테이지 추가 관련 데이터 테이블 작업 | | | | 19.4.2 | | | 완료 |
| 2 | 스트링 영어 번역 작업 | | | | 19.4.2 | | | 완료 |
| 3 | 버그 및 업데이트 대응 | | | | 19.4.5 | | | 완료 |
|  | | | |  | |  | | |
| **금주 업무 리스트** | | | | **2019.04.01 ~ 2019.04.05** | | | | |
| **작업자** | | **업무 목록** | | | | | **진행 여부** | |
| **함동균** | | - 스테이지 추가 관련 데이터 테이블 작업 | | | | | 완료 | |
| - 업데이트 빌드 테스트 | | | | | 완료 | |
| - 튜토리얼 스트링 영어 버전 제작 | | | | | 완료 | |
| **이철희** | | - 스트링 영어 번역 작업 | | | | | 완료 | |
| - 스테이지 추가 관련 데이터 테이블 작업 | | | | | 완료 | |
| - 업데이트 빌드 테스트 | | | | | 완료 | |
| **송경석** | | - 버그 및 업데이트 대응 | | | | | 완료 | |
|  | |  | | | | |  | |
| **금일 업무 진행도** | | | | | | | | |
| **작업자** | | **업무 목록** | | | | | **진행 여부** | |
| **함동균** | | - 스테이지 추가 관련 데이터 테이블 작업 | | | | | 완료 | |
| - 업데이트 빌드 테스트 | | | | | 완료 | |
| - 튜토리얼 스트링 영어 버전 제작 | | | | | 완료 | |
| - 차기 프로젝트 브리핑 문서 작성 | | | | | 완료 | |
| **이철희** | | - 마케팅 관련 자료 조사 | | | | | 완료 | |
| **송경석** | | - 버그 및 업데이트 대응 | | | | | 완료 | |
| - 노치 디자인 핸드폰 관련 배너 위치 업데이트 준비 | | | | | 완료 | |
|  | |  | | | | |  | |
| **업무 특이 사항** | | | **건의사항** | | | | | |
| O 차후 프로젝트 배치 벽돌깨기(가제) 결정. - 기획서 작성 중.  O 다음 주, 배치 벽돌 깨기 일정 시작 | | | - | | | | | |